

## ANTECEDENTES

Las Muestras de Núcleos son una manera en la que los geólogos determinan la formación geológica de las rocas y sedimentos cuando se explora para petróleo y gas. Algunos estudiantes tocarán piedra y se les dificultará continuar. Relaciona esto a las perforaciones reales y por qué las brocas de perforación son usadas para revolver y romper las rocas en el camino de muestreo. Esta actividad demuestra las diferentes maneras en que los sedimentos y rocas se forman en capas.

## PREGUNTA

¿Son todas las muestras de núcleo iguales?

## MATERIALES

- 1 bolsa de arena oscura
- 1 bolsa de arena clara
- 1 bolsa de tierra
- 1 bolsa de grava pequeña para
- acuarios
- Regla
- Agua en bote rociador
- Cucharas de plástico
- 1 vaso de plástico transparente para cada estudiante (8 oz.)
- Sorbetes de plástico transparente

## INSTRUCCIONES

1. Usando la regla para medir, agrega una capa de 1 cm de uno de los materiales de nuestro planeta al vaso y rocíalo con agua hasta que este húmedo pero no muy mojado, usando la botella rociadora. Agrega las capas de los diferentes tipos de materiales en el orden en que desees.
2. Pon 1 cm de otro material de nuestro planeta sobre la primera capa de material. Humedéclo con agua de igual forma.
3. Continúa alternando las capas de materiales de nuestro planeta y el agua. Las capas deben de dar un total de 4cm de profundidad en el vaso.
4. Usa un sorbete para extraer una muestra de núcleo empujando el sorbete directamente a través de las capas en el vaso.
5. Pon tú dedo firmemente sobre la parte superior del sorbete y sácalo del vaso. Observa las capas en la muestra de núcleo del sorbete.
6. Compara diferentes muestras de núcleo de diferentes vasos. Compara los resultados.

## PREGUNTAS

1. ¿Hay diferencias entre cada uno de las muestras de núcleo? Descríbelas. \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
2. ¿Hubo algunas áreas donde se dificultó tomar una muestra? ¿Porqué?  
\_\_\_\_\_
3. ¿Qué crees que es lo que buscan geólogos petroleros cuando examinan las muestras de núcleo?  
\_\_\_\_\_